

JEM - JOGOS ESTUDANTIS MASTER

Tema: Jogos estudantis Master

Duração: no período de 11/07 a 14/07, teremos os jogos internos com nossos alunos. Os alunos deverão trazer o material das duas primeiras aulas e após o recreio teremos os jogos.

Objetivo: Motivar e envolver os alunos, incentivando-os à prática da Educação Física e de seus conteúdos como instrumento de inclusão social para contribuir na formação integral do estudante como ser social e participante estimulando sua criatividade por meio da valorização dos jogos e brincadeiras.

Justificativa: A prática esportiva como instrumento educacional visa ao desenvolvimento humano e capacita o educando a desenvolver suas competências sociais e comunicativas, essenciais para o seu processo de desenvolvimento individual e social, ao mesmo tempo em que o esporte se constitui num instrumento pedagógico que tem sido ferramenta importantíssima no auxílio dos conteúdos escolares.

Atividades propostas:

- Abertura dos jogos
- Totó
- Futsal
- Bambolê / Queimada
- Rouba bandeira
- Arremesso/ Circuito motor
- Brincadeiras (dança das cadeiras, vivo morto, estátua, entre outras)

Desenvolvimento: Durante a semana do dia 11/07 a 14/07 os alunos serão divididos em equipes de acordo com as turmas, da seguinte forma:

Equipe 1	Alunos do 1º ano/ 6º ano - Equipe Vermelha
Equipe 2	Alunos do 2º ano - Equipe Amarela
Equipe 3	Alunos do 3º ano/ 7º ano - Equipe Azul
Equipe 4	Alunos do 4º ano menores (A) - Equipe Roxa
Equipe 4	Alunos do 8º ano - Equipe Rosa
Equipe 5	Alunos do 4º ano maiores (B) - Equipe Roxa
Equipe 6	Alunos do 5º ano/ 9º ano - Equipe Verde

A equipe que fizer maior número de pontos será considerada o campeão. Os pontos serão dados obedecendo a seguinte regra:

- Vitória – 10 pontos
- Empate – 5 pontos para cada equipe

As atividades serão desenvolvidas de acordo com o cronograma:

Data	Atividade	Equipe
11/07	-Abertura: Hino nacional e juramento. -Sorteio das cores das equipes	Todas
12/07	Queimada feminina / Totó masculino	1º x 2º
12/07	Arremesso	1º x 2º
12/07	Arremesso	3º x 4ºA
12/07	Arremesso	5º x 4ºB
12/07	Queimada feminina / Totó masculino	3º x 4ºA
12/07	Queimada feminina / Totó masculino	5º x 4ºB
13/07	Futsal masculino / Bambolê feminino	1º x 2º
13/07	Futsal masculino / Bambolê feminino	3º x 4ºA
13/07	Futsal masculino / Bambolê feminino	5º x 4ºB
14/07	Circuito	1º x 2º
14/07	Rouba bandeira	3º x 4ºA
14/07	Rouba bandeira	5º x 4ºB
14/07	Circuito	3º, 4º e 5º
14/07	Brincadeiras	1º x 2º
14/07	Premiação - Medalha	1º e 2º lugar

Das regras disciplinares: O atleta que faltar com respeito aos colegas, professores e árbitros, seja durante ou em qualquer momento dos jogos, ou qualquer outro tipo de agressão verbal/física, será punido da seguinte forma:

- 1º- receberá advertência verbal
- 2º- receberá expulsão dos jogos.

Boa sorte a todas as Equipes!!!

Coordenação Pedagógica.